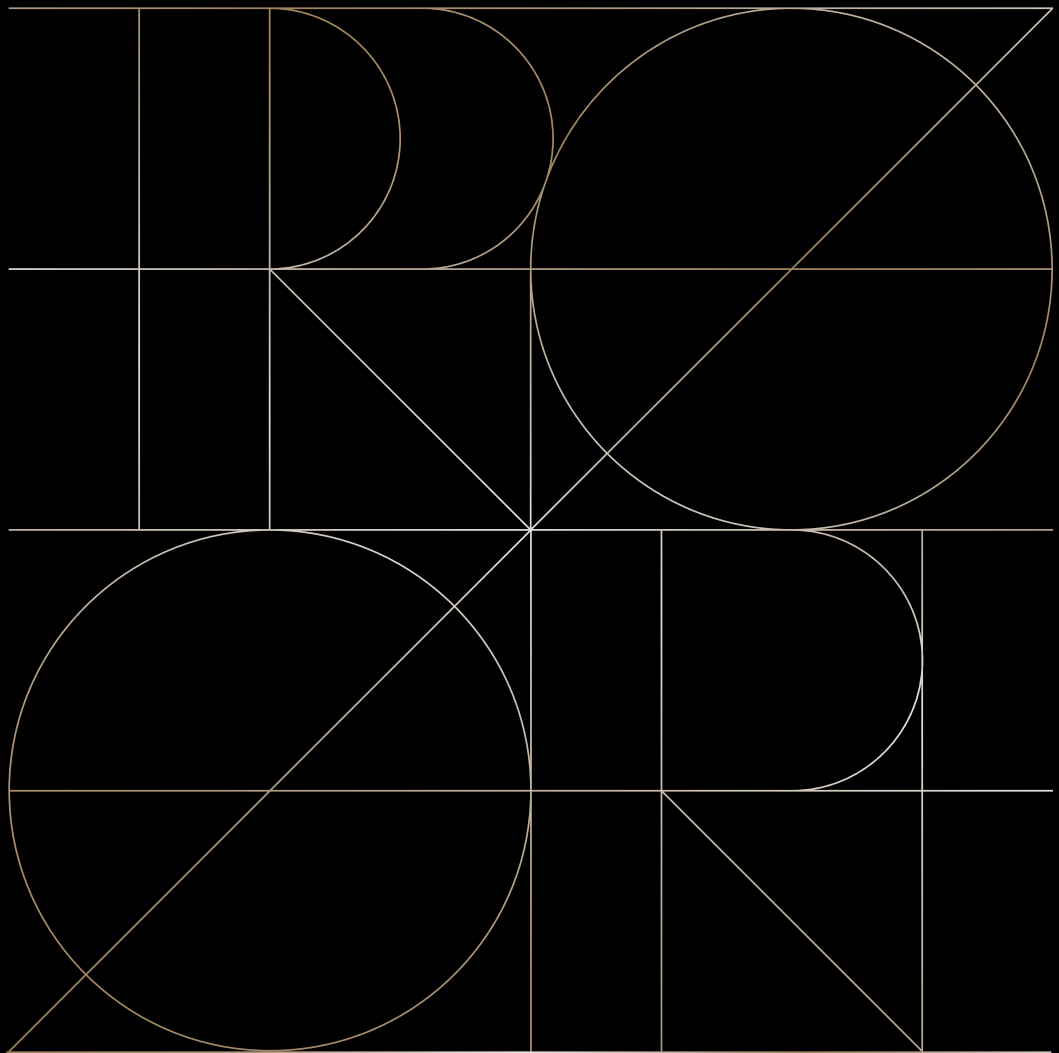


ProArt

PA32UCDM

Användarhandbok



Första utgåvan

December 2024

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK Computer Inc. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÅND (INKLUSIVE SKADESTÅND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÅND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS ÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

Innehåll

Innehåll	iii
Meddelanden.....	iv
Säkerhetsinformation.....	vi
Underhåll och rengöring.....	viii
Tillbakatagandetjänster.....	ix
Produktinformation för EU:s energimärkning	ix
Kapitel 1: Produktintroduktion	
1.1 Välkommen!.....	1-1
1.2 Förpackningens innehåll.....	1-1
1.3 Introduktion till skärmen	1-2
1.3.1 Frontvy	1-2
1.3.2 Baksida	1-3
1.3.3 QuickFit Plus-funktion	1-5
1.3.4 Andra funktioner.....	1-8
Kapitel 2: Inställning	
2.1 Montering av bildskärmsarmen/basen.....	2-1
2.2 Ta bort armen/basen (för VESA-väggfäste).....	2-3
2.3 Justera bildskärmen	2-4
2.4 Anslutning av kablarna.....	2-5
2.5 Slå på skärmen.....	2-7
Kapitel 3: Allmänna anvisningar	
3.1 Skärmen (OSD).....	3-1
3.1.1 Hur man konfigurerar om	3-1
3.1.2 Introduktion till funktioner i skärmenyn.....	3-2
3.2 Sammanfattning av specifikationerna	3-14
3.3 Skissmått	3-16
3.4 Felsökning (FAQ)	3-17
3.5 Driftsätt som stöds	3-18

Meddelanden

Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.



Användning av skärmade kablar för anslutning av skärmen till grafikkortet krävs för att säkerställa att FCC-föreskrifterna följs. Ändringar eller modifieringar på denna enhet som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan upphäva användarens behörighet att använda denna utrustning.

Produkt som uppfyller ENERGY STAR



ENERGY STAR är ett gemensamt program för den amerikanska miljöskyddsbyrån och det amerikanska energidepartementet som hjälper oss alla att spara pengar och skydda miljön genom energieffektiva produkter och metoder.

Alla ASUS-produkter med ENERGY STAR-logotypen uppfyller ENERGY STAR-standarden och strömhanteringsfunktionen är som standard aktiverad. Skärmen och datorn ställs automatiskt in i viloläge efter 10 och 30 minuters inaktivitet från användaren. För att väcka datorn klickar du på musen eller trycker på valfri knapp på tangentbordet. Gå till <http://www.energystar.gov/powermanagement> för detaljerad information om strömhantering och dess fördelar för miljön. Besök gärna <http://www.energystar.gov> för detaljerad information om det gemensamma programmet ENERGY STAR.



Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Denna digitala apparat av klass B uppfyller alla krav i de kanadensiska förordningarna om interferensutrustning.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Software Low Blue Light-efterlevnad

ASUS kräver att alla modeller ska klara SW LBL när "Bild/ Blåljusfilter" är inställt på MAX.

Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus från skärmen om man arbetar många timmar. Vi rekommenderar att man tar korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
- För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
- Ögonövningar kan hjälpa till att minska ansträngningar för ögon. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är ansträngda, kontakta en läkare. Ögonövningar: (1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
- Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makulardegeneration (AMD). Blåljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).

Blåljusfilter inställt på MAX. Det är överensstämmelse med TÜV Rheinland Low Blue Light (Software Solution) Certification.

Flimmerfri teknik

Skärmen använder flimmerfri teknik som tar bort synligt flimmer, ger en bekväm visningsupplevelse och förhindrar att användaren drabbas av ögonstress och trötthet.

Säkerhetsinformation

- Innan skärmen installeras läs noga igenom all dokumentation som medföljde förpackningen.
- Förebygg brand eller elstötar genom att inte utsätta skärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna skärmhöljet. De farliga spänningarna inuti skärmen kan orsaka allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovsidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Den bör endast användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte sladdosor eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte skärmen på platser där den kan bli våt. Placera skärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta skyddar den från skada orsakad av spänningssprång.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på skärmens hölje.
- För att garantera tillfredsställande funktioner, använd endast bildskärmen med UL-märkta datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100-240V AC.
- Med hjälp av en nätsladd som är ansluten till ett uttag med jordanslutning.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker eller återförsäljaren.
- Justering av volymkontrollen såväl som utjämnaren till andra inställningar än mittläget kan öka utgångsspänningen för hörlurar och öronsnäckor och därmed ljudtrycksnivån.

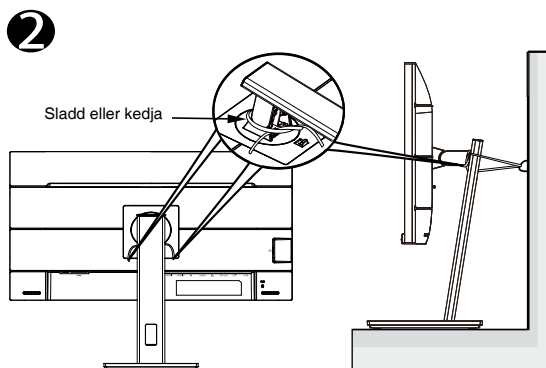
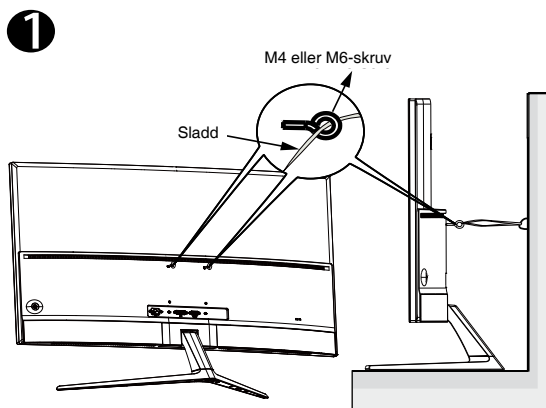


Denna symbol med den överkorsade soptunnan anger att produkten (elektrisk, elektronisk utrustning och knappcells batteri med kvicksilver) inte ska placeras i kommunalt avfall. Kontrollera lokala föreskrifter för bortskaffande av elektroniska produkter.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Förhindra vältning

När du använder skärmen fäster du OLED-skärmen på en vägg med en sladd eller kedja som kan bära bildskärmens vikt för att förhindra att skärmen faller.



- Skärmens design kan skilja sig från den som illustreras.
- Installationen måste utföras av en kvalificerad tekniker. Kontakta din leverantör för mer information.
- För modeller med nettovikt ≥ 7 kg. Välj ett lämpligt sätt för att förhindra vältning.
- För modeller med VESA-fäste, använd metod 1, installera skruvarna med ring i VESA-fästets hål och fäst sedan sladden eller kedjan på väggen. Annars kan du använda metoden 2 för att knyta sladden eller kedjan till stativet och sedan fästa det på väggen.

Underhåll och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på skärmen är det bäst att först koppla ifrån kablar och nätsladd. Använd korrekt lyftteknik vid placering av skärmen. När du lyfter eller bär skärmen, håll i dess kanter. Lyft inte skärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Rengör skärmytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd ett rengöringsmedel som är avsett för skärmen. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i skärmen och orsaka elektriska stötar.

Följande symptom är normal för skärmen:

- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera skärmen själv!

Normer som används i denna manual



VARNING! Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



FÖRSIKTIGHET! Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



VIKTIGT! Information som du **MÅSTE** följa för att slutföra en åtgärd.



OBS! Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

1. ASUS webbplatser

ASUS webbplatser ger uppdaterad information över hela världen för ASUS hårdvaru- och programprodukter. Se <http://www.asus.com>

2. Ytterligare dokumentation

Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

Tillbakatagandetjänster

ASUS återvinnings- och återtagningsprogram kommer från vårt åtagande mot de högsta normerna för att skydda vår miljö. Vi tror på att tillhandahålla lösningar för våra kunder så att de kan ta ansvar för återvinning av våra produkter, batterier och andra komponenter samt förpackningsmaterial.

Gå till <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> för information om återvinning i en annan region.

Produktinformation för EU:s energimärkning



PA32UCDM

1.1 Välkommen!

Tack för att du köpt ASUS® OLED-skärm!

Den senaste bredbilds OLED-skärmen från ASUS ger en bredare, ljusare och kristallklar bildskärm, plus en mängd funktioner som förbättrar din upplevelse.

Med dessa funktioner kan du njuta av bekvämligheten och den härliga visuella upplevelsen som skärmen ger dig!

1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

- ✓ OLED-bildskärm
- ✓ Skärmstativ/bas
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantikort
- ✓ Strömkabel
- ✓ HDMI-kabel
- ✓ USB C- till A-kabel
- ✓ Thunderbolt 4 aktiv 40G-kabel
- ✓ Färgkalibreringsrapport
- ✓ ProArt välkomstkort



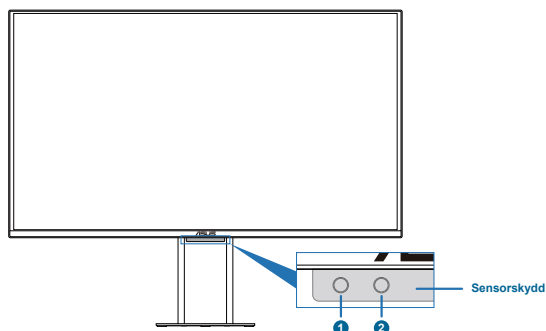
Om något av ovanstående objekt är skadat eller saknas, kontakta din återförsäljare omedelbart.



Om du behöver byta ut nätsladden eller anslutningskabeln kontaktar du ASUS kundtjänst.

1.3 Introduktion till skärmen

1.3.1 Frontvy



1. Närhetssensor

- Om funktionen är aktiverad och systemet inte känner av något föremål inom 30-90 cm under den förinställda tiden, kommer systemet automatiskt att minska ljusstyrkan med jämna mellanrum.



- Återhämtningstiden skulle vara inom 2 sekunder.
- Detekteringsförmåga och avstånd varierar beroende på objekt och miljö.
- Undvik att placera föremål framför sensorn (mellan 30 cm och 90 cm) eftersom det kan leda till att sensorn inte fungerar som den ska (felbedömning av att någon är framför).

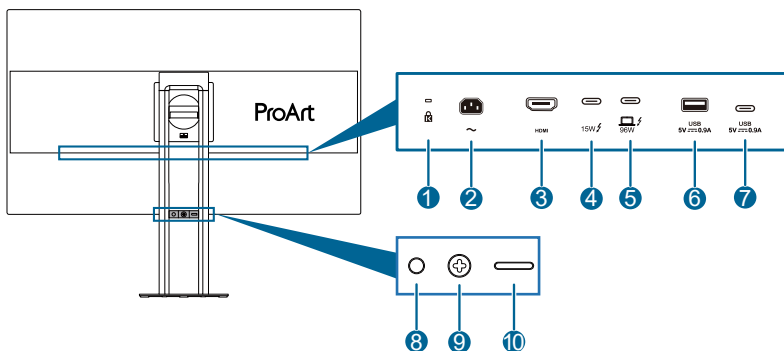
2. Sensor för omgivande ljus

- Konfigurerar inställningarna för omgivningseffekten.





Denna funktion inaktiveras om HDR-funktionen är aktiverad och ProArt Preset-inställningen är inställd på HDR_PQ DCI, HDR_PQ BT.2020, HDR_HLG BT.2100, HDR_HLG DCI eller HDR_DolbyVision.

1.3.2 Baksida



- 1. Kensington-lås:** Denna port ansluter en lås- och kabelenhet för säkerhetsändamål.
- 2. Växelströmsingång:** Denna ingång ansluter strömsladden.
- 3. HDMI-uttag:** Detta uttag är till för anslutning av en HDMI-kompatibel enhet.
- 4. Thunderbolt ut:** Denna port är avsedd för seriekopplad anslutning med en Thunderbolt-kompatibel enhet eller nedströmsanslutning med en USB-C-enhet.
- 5. Thunderbolt in:** Denna port är avsedd för anslutning av en Thunderbolt-kompatibel enhet. Anslutningen stöder USB-strömförsörjning och dataöverföring (maximal upplösning: 3840 x 2160 @ 240Hz). När ingångskällan har identifierats stöder Thunderbolt-utgången seriekoppling med Thunderbolt.



Porten med -ikonen erbjuder 96W strömförsörjning med utgångsspänning/ström på 5V/3A, 9V/3A, 15V/3A, 20V/3A (15 ~ 60W) och 20V/5A (60 ~ 100W). Porten med -ikonen erbjuder 15W strömförsörjning med en utspänning på 5V/3A.

- 6. USB3.2 Gen 2 Typ-A (SuperSpeed USB 10Gbps):** Denna port är avsedd för anslutning av USB-enheter, t.ex. USB-tangentbord/mus, USB-minne osv.
- 7. USB3.2 Gen 2 Typ-C (SuperSpeed USB 10Gbps):** Denna port är avsedd för nedströms anslutning med USB-enheter, t.ex. USB-tangentbord/mus, USB-minne osv.

8. Strömbrytare/strömindikator

- Startar/stänger av bildskärmen.
- Färgdefinitionerna för strömindikatorn är som följer.

Status	Beskrivning
Vit	På
Gul	Standbyläge
Av	Av



9. Menyknappen/Avslutningsknappen (5-vägs)

- Tryck på den här knappen för att visa OSD-meny.
- Ökar/minskar värden eller flyttar ditt val uppåt/hedåt/vänster/höger.
- Tryck ner 5-vägsknappen i mer än 5 sekunder för att växla mellan nyckellåsfunktionen på och av.
- Utför det valda skärmmenyalternativet.

10. Avsluta OSD-träd

- Tryck på den här knappen för att visa OSD-meny. Tryck på den här knappen igen för att komma till OSD-huvudmeny.
- Lämna OSD-meny.

1.3.3 QuickFit Plus-funktion

QuickFit Plus-funktionen innehåller 4 typer av mönster: (1) Säkert område (2) Mittmarkör (3) Anpassning (4) Linjal. För att aktivera mönstren trycker du på  QuickFit Plus-knappen. Använd  Menyknappen (5-vägsknapp) för att välja önskat mönster. Du kan flytta knappen uppåt/nedåt/vänster/höger för att ändra mönstrets position om det behövs.

Observera att endast **Anpassning**-mönstret kan justera ramstorleken efter behov, men kan ha begränsad räckvidd för att flytta åt vänster/höger/upp/ned.

1. Säkert område

underlättar för designers och användare att organisera innehåll och layouter på en sida och uppnå ett konsekvent utseende och känsla.

Valen är:



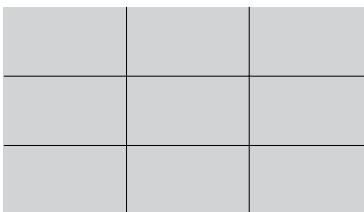
1:1



Säkert åtgärd



Säkert titel

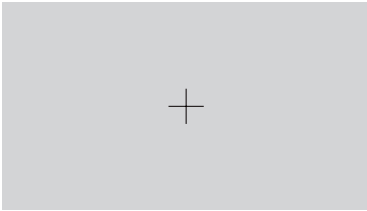


3 X 3

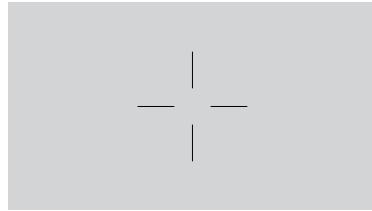
2. Mittmarkör

Väljer typ av mittmarkör.

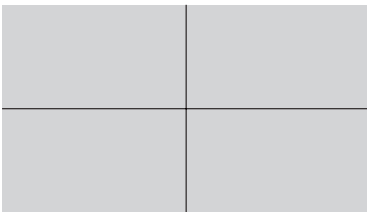
Valen är:



Typ 1



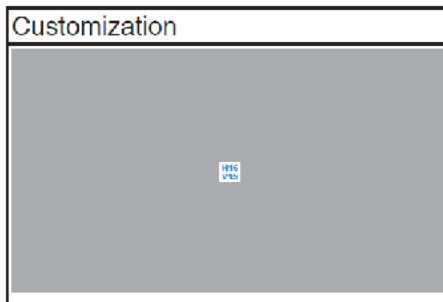
Typ 2




Typ 3

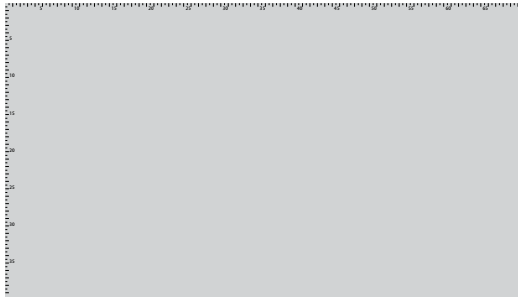
3. Anpassning

Du kan bestämma ramstorleken genom att flytta ☰ menyknappen (5-vägs) uppåt/nedåt/vänster/höger. Du kan trycka på ☰ menyknappen (5-vägs) i mer än 3 sekunder för att växla mellan millimeter och tum.



4. Linjal

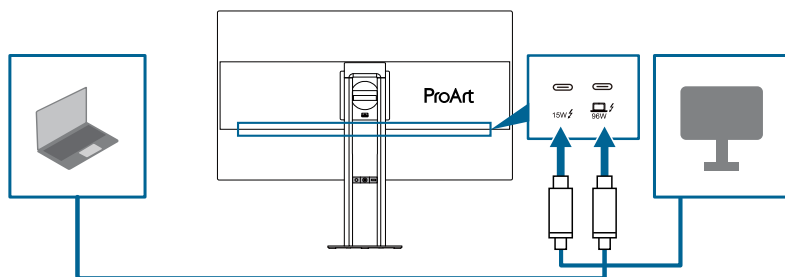
Detta mönster visar en fysisk linjal i ovankanten och i vänsterkanten. Du kan trycka på  menyknappen (5-vägs) i mer än 3 sekunder för att växla mellan metriska och imperialistiska mått.



1.3.4 Andra funktioner

1. Kedjekoppling (för utvalda modeller)

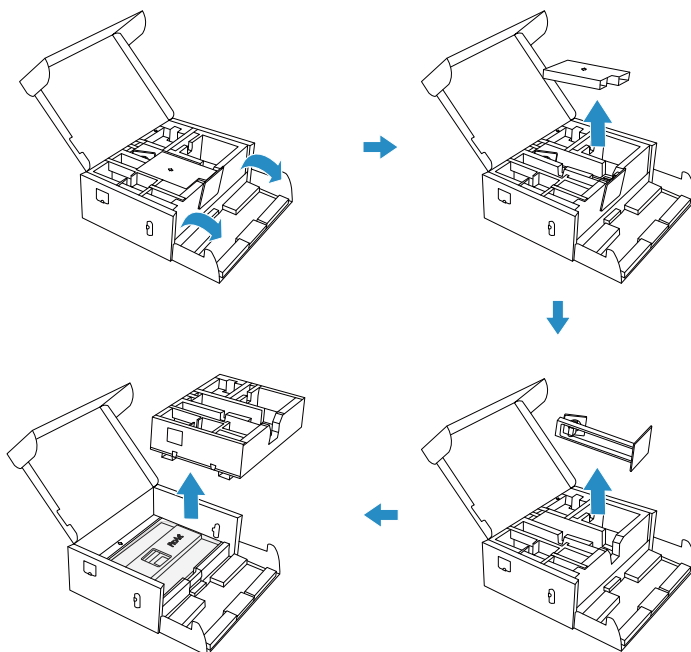
Skärmen stöder kedjekoppling via Thunderbolt. Med kedjekoppling kan upp till flera skärmar anslutas i serie med videosignalen från källan till en skärm. För att möjliggöra kedjekoppling ska du se till att källan transporteras.



2.1 Montering av bildskärmsarmen/basen

Sätta ihop bildskärmsfoten:

1. När du har öppnat lådan tar du bort papperskuddarna och stativet från ovandelen av paketet. (Figur 1)



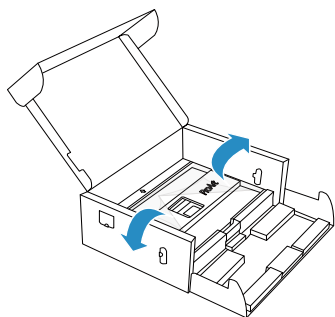
(Figur 1)

2. Lyft locket för att exponera VESA-området för montering av stativet. (Figur 2 på nästa sida)
3. Fäst stativet på baksidan av skärmen och se till att fliken på armen passar in i spåret på baksidan av skärmen. (Figur 3 på nästa sida)
4. Placera bildskärmen upprätt. (Figur 4 på nästa sida)

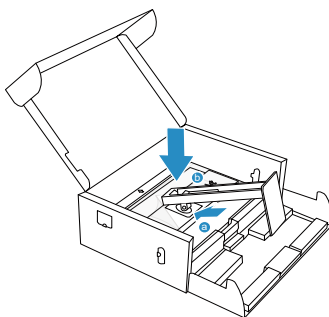


Tryck inte på skärmen när du lyfter skärmen. Lyft skärmen försiktigt för att förhindra att den glider eller faller.

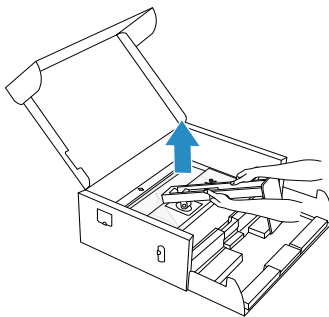
5. Ta bort höljet från bildskärmen. (Figur 5 på nästa sida)



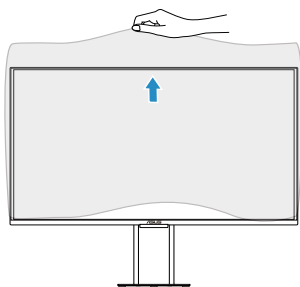
(Figur 2)



(Figur 3)



(Figur 4)

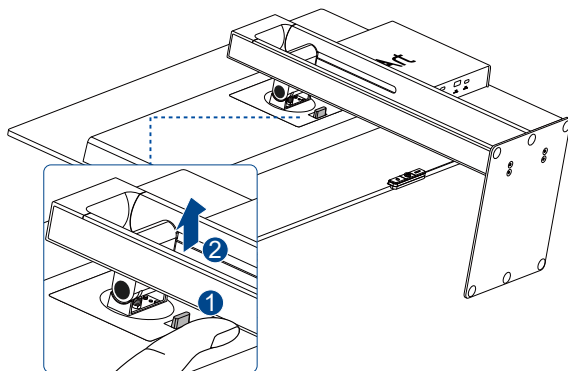


(Figur 5)

2.2 Ta bort armen/basen (för VESA-väggfäste)

För att ta loss armen/basen:

1. Placera bildskärmen med framsidan neråt på ett bord.
2. Tryck på frigöringsknappen och ta sedan loss armen/basen från skärmen.



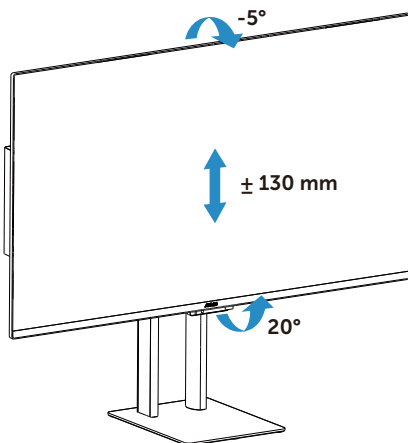
- Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med ett mjukt tyg för att undvika att bildskärmen skadas.



- VESA väggmonteringsatts (100 x 100 mm) köps separat.
- Använd endast med UL/CSA/GS-listat väggfäste med en minsta vikt/lastkapacitet på 13,2 kg (skruvstorlek: M4 x 8 mm).

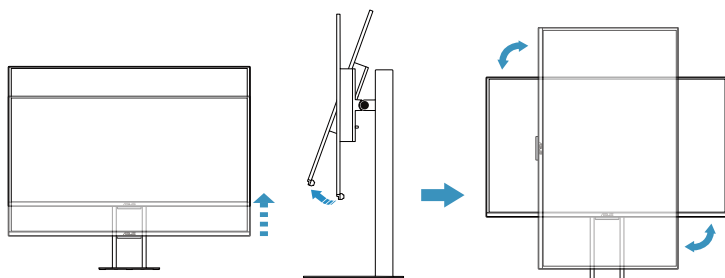
2.3 Justera bildskärmen

- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på hela skärmytan och sedan justerar vinkeln till den vinkel du finner bekvämast.
- Håll i ställningen för att förhindra att skärmen faller när du ändrar vinkeln.
- Du kan justera skärmens vinkel från $+20^\circ$ till -5° , och $\pm 90^\circ$ svängningsjustering. Du kan också justera bildskärmens höjd inom ± 130 mm.



För att svänga skärmen måste du göra följande:

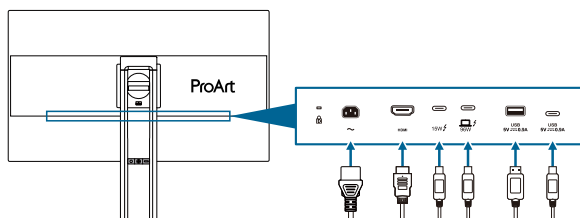
- Lyft upp skärmen till dess högsta position.
- Vinkla skärmen till maximal vinkel.
- Vrid bildskärmen till den vinkel du behöver.



Det är normalt att skärmen skakar lätt medan du ändrar betraktningens vinkel.

2.4 Anslutning av kablarna

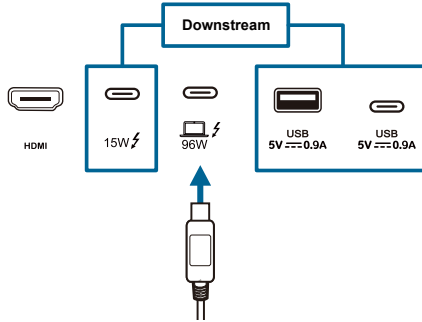
Anslut kablarna enligt följande instruktioner:



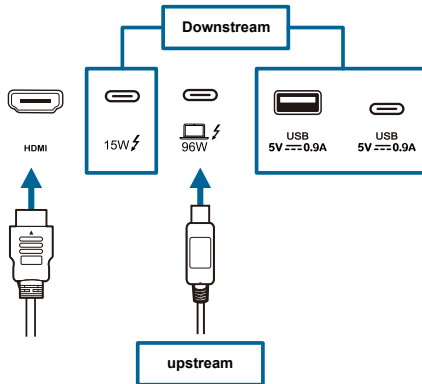
- **Anslutning av strömsladden:** Anslut ena änden av strömsladden till skärmens strömingång och den andra änden till strömuttaget.
- **För att ansluta HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C-kabeln:**
 - a. Anslut ena änden av HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C-kabeln till bildskärmens HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C-uttag.
 - b. Anslut den andra änden av HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C-kabeln till enhetens HDMI 2.1/Thunderbolt 4/USB Type-A/USB Type-C-uttag.
- **För att använda HDMI- och Thunderbolt 4/USB-C-ingång för USB-signaler:**
 - » Uppströms: Använd en USB-C-kabel och anslut den ena änden av USB-C-kontakten till skärmens USB-C-port som uppströms och den andra änden till datorns USB-C-uttag. Du kan också använda en USB-C- till USB-A-kabel och ansluta USB-C-anslutningen till skärmens USB-C-uttag uppströms och USB-A-anslutningen till datorns USB-A-uttag. Kontrollera att din dator är installerad med operativsystemet Windows, macOS. Det gör att USB-portarna på skärmen fungerar.
 - » Nedströms: Använd en USB-kabel för att ansluta enheten till skärmens USB-A eller USB-C-uttag.

» Det finns två scenarier för anslutning:

1. Använder en Thunderbolt 4/USB-C-kabel för video- och USB-datainmatning: Thunderbolt 4/USB-C-ingången är uppströms och Thunderbolt 4/USB-C-utgången/USB-C/USB-A är nedströms.



2. Använder HDMI-port för videoingång och Thunderbolt 4/USB-C-port för USB-datainmatning: Thunderbolt 4/USB-C-ingången är uppströms och Thunderbolt 4/USB-C-utgången/USB-C/USB-A är nedströms.



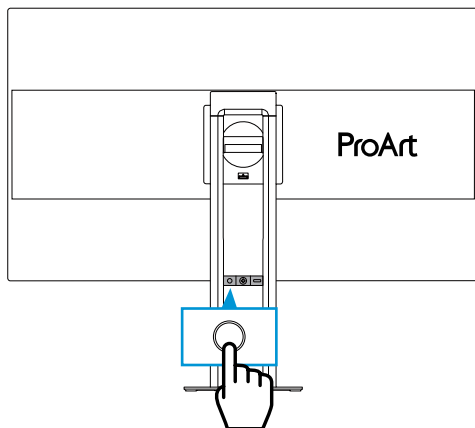
När dessa kablar är anslutna kan du välja önskad signal från **Inmatning** i OSD-meny.



Om du behöver byta ut nätsladden eller anslutningskabeln kontaktar du ASUS kundtjänst.

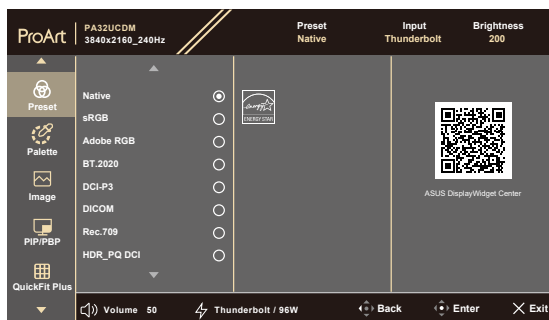
2.5 Slå på skärmen

Tryck på strömbrytaren. Se sidan 1-4 för att se var strömbrytaren är placerad. Strömindikatorn lyser vitt för att visa att skärmen är PÅ.



3.1 Skärmmeny (OSD)

3.1.1 Hur man konfigurerar om

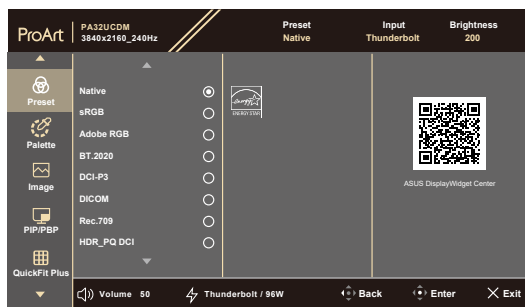


1. Tryck på valfri knapp för att visa OSD-meny.
2. Tryck på menyknappen (5-vägs) för att öppna OSD-huvudmenyn.
3. Flytta menyknappen (5-vägs) uppåt/nedåt/vänster/höger för att navigera genom funktionerna. Markera önskad funktion och tryck på menyknappen (5-vägs) för att aktivera den. Om den valda funktionen har en undermeny kan du flytta menyknappen (5-vägs) uppåt/nedåt för att navigera i undermenyerna. Markera önskad undermenyfunktion och tryck på menyknappen (5-vägs) eller flytta menyknappen (5-vägs) för att aktivera den.
4. Flytta menyknappen (5-vägs) uppåt/nedåt för att ändra inställningarna för den valda funktionen.
5. Om du vill avsluta och spara OSD-meny trycker du på **X** eller flyttar menyknappen (5-vägs) till vänster upprepade gånger tills OSD-meny försvinner. För att justera andra funktioner, upprepa steg 1-4.

3.1.2 Introduktion till funktioner i skärmmenyn

1. Preset (Förinställning)

Den här funktionen har 15 underfunktioner som du kan välja beroende på dina preferenser. Varje läge har en återställningsfunktion så att du kan behålla dina inställningar eller återgå till det förinställda läget.



- **Native (Ursprungligt):** Bästa alternativ för att redigera dokument.



Energy star®-certifiering uppnådd i ursprungligt läge.

- **sRGB:** Kompatibel med sRGB färgområde, sRGB-läge är det bästa alternativet för dokumentredigering.
- **Adobe RGB:** Kompatibel med Adobe RGB-färgrymden.
- **BT.2020:** Kompatibel med BT.2020-färgrymden.
- **DCI-P3:** Kompatibelt med DCI-P3 färgområde.
- **DICOM:** Kompatibel med DICOM-standard, bästa valet för kontroll av medicinska bilder.
- **Rec.709:** Kompatibel med Rec.709 färgområde.
- **HDR_PQ DCI:** High Dynamic Range. Innehåller tre HDR-lägen (**PQ Optimized (PQ-optimerad)**, **PQ Clip (PQ klipp)** och **PQ Basic (PQ standard)**).

- **HDR_PQ BT.2020:** Överensstämmer med BT.2020-färgskala och D65-vitpunkt.
 - * **PQ Optimized (PQ-optimerad):** Levererar den optimerade HDR-prestandan för denna skärm med lika stor noggrannhet som med ST2084 när det gäller skärmens luminansförmåga.
 - * **PQ Clip (PQ klipp):** Bevarar PQ-kurvan tills maximal luminans visas med precision. ST2084-kodvärden som är högre än skärmens maximala värde kommer att mappas till den maximala luminansen.
 - * **PQ Basic (PQ standard):** Presenterar HDR-prestanda för bildskärmar med allmänt HDR-stöd.
 - **HDR_HLG BT.2100:** Överensstämmer med BT.2100.
 - **HDR_HLG DCI:** Överensstämmer med DCI-P3.
 - **HDR_DolbyVision:** Väljer belysningstyp för DolbyVision.
 - * **Dark (Mörk):** Kompatibel med DolbyVision-inställningar för mörkt läge.
 - * **Bright (Ljus):** Kompatibel med DolbyVision-inställningar för ljust läge.
- Dolby, DolbyVision, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2013-2023 Dolby Laboratories. All rights reserved.
- **User Mode 1 (Användarläge 1)/User Mode 2 (Användarläge 2)/User Mode 3 (Användarläge 3):** Ger dig möjlighet att anpassa inställningarna via färgkalibrering.



För användning av färgkalibreringsapplikationer finns stöd för ASUS ProArt Calibration Software, Portrait CalMAN och Lightillusion ColorSpace.

Nedanstående tabell visar standardkonfigurationerna för varje Preset-läge:

Funktion	Ursprungligt	sRGB	Adobe RGB	Rec.709	DCI-P3	BT.2020	DICOM
Färgtemp.	6500K	Fast (6500K)	Fast (6500K)	6500K	P3-biosalong	6500K	6500K
Ljusstyrka	200	Fast 80 nits	160 nits	100 nits	48 nits	100 nits	200
Kontrast	80	80	80	80	80	80	80
Skärpa	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Mättnad	Aktivera	Inaktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Färgton	Aktivera	Inaktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Palett	Aktivera	Fast	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Svårta	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Indataområde	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Gamma	2.2	Fast (2.2)	Fast (2.2)	2.4	endast 2.2/2.6	2.4	Fast
Ljusstyrka i omgivningen	Aktivera	Fast (Av)	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Omgivande färgtemperatur	Aktivera	Fast (Av)	Fast	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Enhetlig ljusstyrka	Aktivera (standard: På)	Fast (På)	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Fast (På)

Funktion	HDR_PQ DCI	HDR_PQ BT.2020	HDR_HLG BT.2100	HDR_HLG DCI	HDR_DolbyVision	Användarläge 1/ Användarläge 2/ Användarläge 3
Färgtemp.	Fast (6500K)	Fast (6500K)	Fast (6500K)	Fast (6500K)	Fast (6500K)	Fast (6500K)
Ljusstyrka	250nits/ 400nits/Max	250nits/ 400nits/Max	250nits/ 400nits/Max	250nits/ 400nits/Max	250nits/ 400nits/Max	200
Kontrast	Fast	Fast	Fast	Fast	Fast	80
Skärpa	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Fast (Av)	Aktivera
Mättnad	Fast	Fast	Fast	Fast	Fast	Aktivera
Färgton	Fast	Fast	Fast	Fast	Fast	Aktivera
Palett	Aktivera (endast RGB Gain)	Aktivera (endast RGB Gain)	Aktivera (endast RGB Gain)	Aktivera (endast RGB Gain)	Inaktivera	Aktivera
Svårta	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Indataområde	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera	Aktivera
Gamma	Fast	Fast	Fast	Fast	Fast	Fast (2,2)
Ljusstyrka i omgivningen	Fast (Av)	Fast (Av)	Fast (Av)	Fast (Av)	Fast (Av)	Aktivera
Omgivande färgtemperatur	Fast (Av)	Fast (Av)	Fast (Av)	Fast (Av)	Fast (Av)	Aktivera
Enhetlig ljusstyrka	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Aktivera (standard: På)	Fast (På)

2. Palette (Palett)

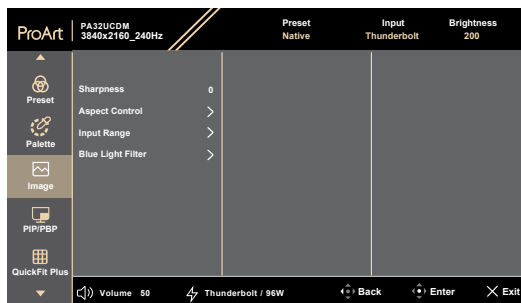
Ställ in önskad färginställning i denna meny.



- **Brightness (Ljusstyrka):** Justeringsintervallet är från 0 till 400.
- **Contrast (Kontrast):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Saturation (Mättnad):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Hue (Färgton):** Skiftar bildfärg mellan grön och lila
- **Color Temp. (Färgtemperatur):** Innehåller 5 lägen inklusive 9300K, 6500K, 5500K, 5000K och P3-biosalong. P3-biosalong är endast tillgängligt för DCI-P3-läge.
- **Gamma:** Gör det möjligt att ställa in färgläget till 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 eller 2.6.
- **RGB Tuning (RGB-inställning):**
 - * **Gain (Förstärkning):** Justeringsintervallet är från 0 till 400.
 - * **Offset:** Justeringsintervallet är från 0 till 400.
- **Black Level (Svårta):** För att justera den inledande första signalnivån för mörkaste grå nivå.
- **Color Reset (Färgåterställning):**
 - * **Current Preset (Aktuell förinställning):** Återställer färginställningarna för aktuellt färgläge till tillverkarens standardvärde.
 - * **All Presets (Alla förinställningar):** Återställer färginställningarna för alla färglägen till tillverkarens standardvärde.

3. Image (Bild)

Ställ in bildrelaterade inställningar från denna meny.



- **Sharpness (Skärpa)**: Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Aspect Control (Bildförhållande)**: Justerar bildförhållandet till **Fullt, Dot to Dot (Punkt till punkt)** eller **1:1 Ratio (1:1)**.



För att aktivera den här funktionen måste du göra följande: Stäng av **Rapid Rendering (Snabb rendering)** och **PIP/PBP**.

- **Input Range (Indataområde)**: För att kartlägga signalområdet med hela det svart-vita området på skärmen.
- **Blue Light Filter (Blått ljus-filter)**: Justera styrkan på blåljusfiltret.



För att aktivera den här funktionen måste du göra följande: inaktivera HDR på din enhet.



Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus från bildskärmen om de arbetar under längre tid. Vi rekommenderar att man tar korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
- För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
- Ögonövningar kan bidra till att minska ögonbelastningen. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är ansträngda, kontakta en läkare.
Ögonövningar:
(1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
- Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makulardegeneration (AMD). Blåljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).

4. PIP/PBP

Med menyn PIP/PBP kan du öppna ett annat underfönster som är anslutet från en annan videokälla förutom huvudfönstret från din ursprungliga videokälla.



För att aktivera den här funktionen måste du göra följande: stänga av **Rapid Rendering (Snabb rendering)** och inaktivera HDR på enheten.



- **Mode (Läge):** Väljer funktionen **PIP**, **PBP** eller stänger av.



Om du vill skala båda skärmarna till fullskärmsläge i PBP-läget ställer du in upplösningarna för båda som 1920 x 2160 i operativsystemets bildskärmsinställningar. (Och se till att skalningsalternativet är "Bibehåll skalning" om du använder ett Intel-grafikkort.)

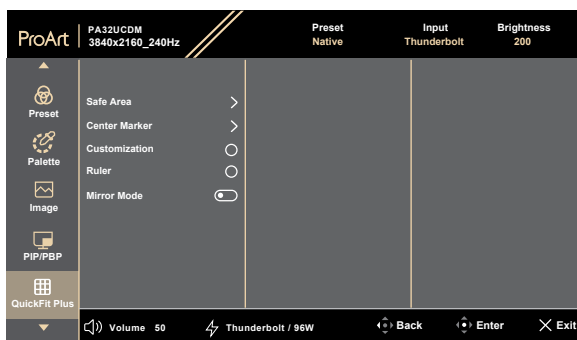
- **Source (Källa):** Väljer videoingångskälla bland **HDMI** och **Thunderbolt**.
- **Color setting (Färginställning):** Välj färgförinställning för huvud- och underfönster.
- **PIP Size (PIP-storlek):** Justerar PIP-storleken till **Small (Liten)**, **Medium (Mellan)** eller **Large (Stor)** (endast tillgängligt för PIP-läget).




5. QuickFit Plus

Med den här funktionen kan du använda olika typer av anpassningsmönster.



För att aktivera denna funktion måste du göra följande: stäng av PIP/PBP på din enhet och återställ skärmen till normalt läge (rotera inte).



- **Safe Area (Säkert område):** underlättar för designers och användare att organisera innehåll och layouter på en sida och uppnå ett konsekvent utseende och känsla. Valen är: **1:1, Action Safe (Åtgärdssäkert), Title Safe (Titelsäkert), 3 x 3.**
- **Center Marker (Mittmarkör):** Justerar **Type 1 (Typ 1), Typ 2 (Typ 2)** och **Type 3 (Typ 3).**
- **Customization (Anpassning):** Du kan bestämma ramstorleken genom att flytta  menyknappen (5-vägs) uppåt/nedåt/vänster/höger. Du kan trycka på  menyknappen (5-vägs) längre än 3 sekunder för att växla mellan millimeter och tum.
- **Ruler (Linjal):** Detta mönster visar en fysisk linjal i ovankanten och i vänsterkanten. Du kan trycka på  menyknappen (5-vägs) längre än 3 sekunder för att växla mellan metriska och brittiska mått.
- **Mirror Mode (Spegelläge):** Vänder bilden horisontellt.

6. Input (Inmatning)

Med den här funktionen kan du välja önskad ingångskälla.



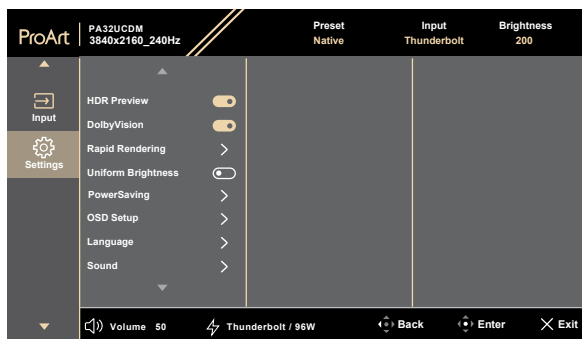
- **Auto Detection (Automatisk detektering):** Upptäcker automatiskt andra aktiva signaler när den aktuella insignalen är inaktiv.



För att aktivera den här funktionen måste du göra följande: Ställ in Inställningar/ Energisparande på Normal nivå.

7. Settings (Inställningar)

Gör det möjligt att justera systemet.



- **HDR Preview (Förhandsgranskning av HDR):** Gör det möjligt att förhandsgranska prestanda för icke-HDR-innehåll med HDR- och HLG-mappning. När funktionen HDR-förhandsgranskning är aktiverad kan endast alternativen HDR_PQ DCI, HDR_PQ BT.2020, HDR_HLG och HDR_HLG DCI väljas.
- **DolbyVision:** Aktiverar eller inaktiverar DolbyVision-funktionen.
- **Rapid Rendering (Snabb rendering):** Kan endast aktiveras inom 48Hz~120Hz (Thunderbolt, HDMI).



För att aktivera den här funktionen måste du göra följande: stäng av PIP/PBP och ställ in Förhållandekontroll på Full.

- **Uniform Brightness (Enhetlig ljusstyrka):** Med funktionen aktiverad kommer systemet inte att justera skärmens maximala ljusstyrka när skärmen visas i en annan skärmstorlek.
- **Power Saving (Energibesparing):** Anger inställningen för strömsparande.
 - * **Normal Level (Normal nivå):** Tillåter USB nedströmsportar/USB Type-C-portar att ladda externa enheter när skärmen går in i strömsparläge.
 - * **Deep Level (Djup nivå):** När den är ansluten till en dator gör uppströmsporten det möjligt för USB-nedströmsportar att ladda enheter. USB-C- och HDMI-signaler kan inte upptäckas automatiskt när skärmen går in i energisparläge.

- **OSD Setup (OSD-inställningar):**

- * Justerar **OSD Timeout** från 10 till 120 sekunder.
- * Aktiverar eller inaktiverar **DDC/CI**-funktionen.
- * Justerar OSD-bakgrunden från **opaque (ogenomskinlig)** till **Transparent. (Genomskinlig)**.
- * Aktiverar eller inaktiverar funktionen **OSD Auto Rotation (Automatisk rotation)**.



För att aktivera automatisk OSD-rotation måste du göra följande: Stäng av PIP/PBP.

- **Language (Språk):** Du kan välja mellan 23 språk, däribland engelska, franska, tyska, italienska, spanska, nederländska, portugisiska, ryska, tjeckiska, kroatiska, polska, rumänska, ungerska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, thailändska, indonesiska, persiska, ukrainska och vietnamesiska.

- **Sound (Ljud):**

- * Justerar **Volume (Volym)** från 0 till 100.
- * Slå av eller på ljudutgången.
- * Välj ljudinmatning från **PIP/PBP-Sources (Källor)**.



För att aktivera Källa-funktionen måste du göra följande: Slå på PIP/PBP.

- **DisplayPort Stream (Dataström från DisplayPort):**

Kompatibilitet med grafikkort. Välj **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** eller **DisplayPort 1.4 + USB 3.2** efter grafikkortets DP-version.

- **Lock (Lås):**

- * **Key (Knapp):** För att inaktivera alla funktionsknappar. Tryck ner 5-vägsknappen i mer än 5 sekunder för att avbryta nyckellåsfunktionen.
- * **Preset Setting (Förinställd inställning):** Låsa alla parametrar och inaktivera (gråmarkera) ProArt Palette.

- **Power Indicator (Strömindikator):** Slår på/stänger av ström LED-indikatoren.

- **Light Sync (Ljussynk):** Justerar luminans och färgtemperatur efter omgivande förhållanden.

- * **Ambient Brightness (Ljusstyrka i omgivningen):** Justera luminansen dynamiskt efter den omgivande belysningen.
- * **Ambient Color Temperature (Omgivande färgtemperatur):** Justera färgtemperaturen dynamiskt efter den omgivande belysningen.

- **Screen Saver (Skärmläckare):** Konfigurera den relaterade inställningen för skärmläckaren. Du kan förbättra bildkvalitetsproblem relaterade till bildretention när skärmen varit påslagen under en viss tid.
 - * **Proximity Sensor (Närhetssensor):** Om funktionen är aktiverad och systemet inte känner av något föremål inom 30-90 cm under den förinställda tiden, kommer systemet automatiskt att minska ljusstyrkan med jämna mellanrum.



-
- Återhämtningstiden skulle vara inom 2 sekunder.
 - Detekteringsförmåga och avstånd varierar beroende på objekt och miljö.
 - Undvik att placera föremål framför sensorn (mellan 30 cm och 90 cm) eftersom det kan leda till att sensorn inte fungerar som den ska (felbedömning av att någon är framför).
-

- * **Panel Protection (Panelskydd):** Denna funktion integrerar flera mekanismer från panelens intelligenta patent för att säkerställa livslängden. De intelligenta patenten är Sensing Protection, Pixel Shift, Screen Saver, ISP och Off Sensing. Du kan justera skjutreglaget för att konfigurera olika nivåer, och vissa normala beteenden som listas nedan kommer att inträffa.

1. Skärmens ljusstyrka minskar automatiskt när det inte sker någon förändring på skärmen.
2. När den ackumulerade tiden har uppnåtts aktiveras Off Sensing automatiskt och en svart skärm visas. Den kalibrerar eventuella problem som kan uppstå på skärmen när bildskärmen har varit påslagen under en längre tid. Processen tar cirka 6 minuter och LED-indikatorn för strömförsörjning blinkar vitt. Dra inte ur nätsladden medan arbetet pågår. Om du slår på skärmen kommer Off Sensing att stoppas.



Inställning av kumulativ tid för Off Sensing:

Av: 12 timmar.

Nivå 1: 8 timmar.

Nivå 2: 4 timmar.

- * **Image Protection (Bildskydd):** Denna funktion integrerar flera mekanismer från panelens intelligenta patent för att säkerställa livslängden. Det kan förhindra att panelen drabbas av problem med bildkvaliteten när bilderna innehåller Multi-Logo, Edge Lum Average och Task Bar. Du kan justera skjutreglaget för att konfigurera olika nivåer.
- **HDMI CEC:** Aktiverar eller inaktiverar HDMI CEC-funktionen. För att aktivera den här funktionen kan du använda fjärrkontrollen för att ansluta enheten till skärmen via en HDMI-port.
- **Information:** Visar information om bildskärmen.
- **All Reset (Återställ alla):** med "Ja" kan du återställa standardinställningarna.

3.2 Sammanfattning av specifikationerna

Paneltyp	OLED
Panelstorlek	31,5" (16:9) bredbild
Högsta upplösning	3840 x 2160
Pixeltäthet	0,1814 mm x 0,1814 mm
Ljusstyrka	SDR 250 nits (Typ.), HDR 1000 nits (APL 3%)
Kontrastförhållande (typ.)	1500000:1
Betraktningvinkel (H/V) CR> 10	178°/178°
Skärmfärger	1.07B (10 bitar)
Svarstid	0,1 ms (Typ., GTG)
Val av ProArt-förinställning	15 förinställda färglägen
Automatisk justering	Nej
Val av färgtemperatur	5 färgtemperaturer
Analog ingång	Nej
Digital inmatning	HDMI 2.1, Thunderbolt 4
Digital utgång	Thunderbolt 4
Hörlursuttag	Nej
Ljudingång	Nej
Högtalare (inbyggd)	3 W x 2 (4ohm)
USB 3.0-port	USB 3.2 Gen 2 Typ-C x 1 USB 3.2 Gen 2 Typ-A x 1
Färger	Silver
Strömlampa	Vit (på)/gult (standby)
Lutning	+20° ~ -5°
Pivot	+90° ~ -90°
Höjdjustering	130 mm
Kensington-lås	Ja
AC-ingångsspänning	AC: 100~240V
Strömförbrukning	Ström på: 32 W**(typ.), strömförsörjning i standby: ≤ 0,5 W, DC ström av: ≤ 0,3 W
Temperatur (drift)	0°C~40°C
Temperatur(icke drift)	-20°C~+60°C
Mått (B x H x D) utan stativ	717,28 mm x 422,33 mm x 42,4 mm
Mått (B x H x D) med stativ	717,28 mm x 602,47 mm x 228 mm (högst) 717,28 mm x 472,47 mm x 228 mm (lägst) 820 mm x 577 mm x 282 mm (paket)

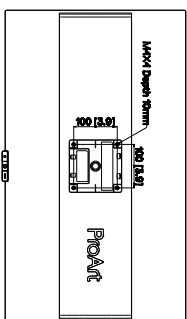
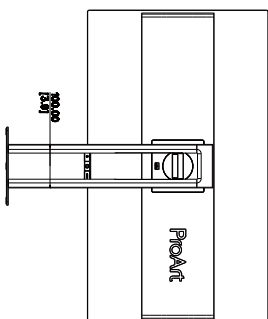
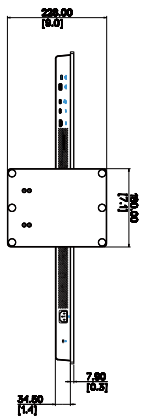
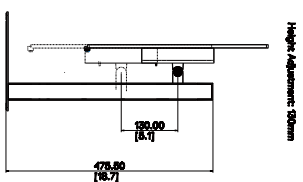
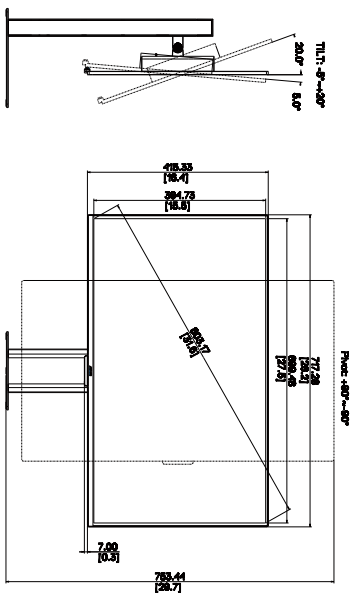
Bruttovikt (uppskattad)	9,0 kg (netto); 6,5 kg (netto, utan stativ); 16,6 kg (brutto)
Flera språk	23 språk (engelska, franska, tyska, italienska, spanska, nederländska, portugisiska, ryska, tjeckiska, kroatiska, polska, rumänska, ungerska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, thailändska, indonesiska, persiska, ukrainska och vietnamesiska)
Tillbehör	Snabbstartguide, garantikort, nätkabel, HDMI-kabel, USB C till A-kabel, Thunderbolt 4 Active 40G-kabel, färgkalibreringsrapport, ProArt-välkomstkort
Efterlevnad och standarder	cTUVus, FCC, ICES-3, EPEAT, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy, ISO 9241-307, UkrSEPRO, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Vietnam Energy, Ukraine Energy, Energy Star®, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TÜV Flicker Free, TÜV Low Blue Light, VESA DisplayHDR True Black 400

***Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.**


****Effektförbrukningen i påslaget läge enligt definitionen i Energy Star 8.0-versionen.**

3.3 Skissmått

ASUS PA32UCDM Outline Dimension
 *Unit: mm(Inch)



3.4 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	<ul style="list-style-type: none">• Tryck på -knappen för att kontrollera om skärmen är PÅ.• Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget.• Kontrollera om strömmen är PÅ.
Strömindikatorn lyser gult och ingen bild syns	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att skärmen och datorn är PÅ.• Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.• Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.• Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul style="list-style-type: none">• Justera Contrast (Kontrast) och Brightness (Ljustyrka) i skärmmenyn.
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	<ul style="list-style-type: none">• Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.• Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	<ul style="list-style-type: none">• Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.• Genomför Återställ allt via OSD.• Justera R/G/B-färginställningarna eller välj Color Temperature (Färgtemperatur) via skärmmenyn.
Inget ljud eller ljudet är lågt	<ul style="list-style-type: none">• Se till att HDMI-, DisplayPort- och USB-C-kabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.• Justera volyminställningarna för både skärmen och HDMI/DisplayPort/USB-C-enheten.• Se till att drivenheten för datorns ljudkort är ordentligt installerad och aktiverad.

3.5 Driftsätt som stöds

Upplösning	Vertikal Frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixel (MHz)	Anmärkning
640 x 480	59,94(N)	31,469(N)	25,175	
640 x 480	75(N)	37,5(N)	31,5	
800 x 600	60,317(P)	37,879(P)	40	
800 x 600	75(P)	46,875(P)	49,5	
1024 x 768	60,004(N)	48,363(N)	65	
1024 x 768	75,029(P)	60,023(P)	78,75	
1280 x 960	60(P)	60(P)	108	
1280 x 1024	60,02(P)	63,981(P)	108	
1280 x 720	60(P)	45(P)	74,25	
1600 x 1200	60(P)	75(P)	162	
1920 x 1080	60(P)	67,5(P)	148,5	
3840 x 2160 (Reduced Blanking)	60(N)	133,32(P)	533,28	
2560 x 1440 (Reduced Blanking)	120(N)	182,996(P)	497,75	
2560 x 1440 (Reduced Blanking)	60(N)	88,787(P)	241,5	
3840 x 2160 (Reduced Blanking)	240(N)	582,96(P)	2331,84	
3840 x 2160 (Reduced Blanking)	60(N)	133,125(P)	532,5	
3840 x 2160 (Reduced Blanking)	30(N)	65,625(P)	262,5	
3840 x 2160 (Reduced Blanking)	24(N)	52,375(P)	209,5	
3840 x 2160	120(P)	270(P)	1188	
3840 x 2160	240(N)	582,959(P)	2462,42	
3840 x 2160 (Reduced Blanking)	240(N)	582,96(P)	2331,84	
1920 x 2160 (Reduced Blanking)	60(N)	133,293(P)	277,25	Endast PBP
1920 x 2160	120(P)	274,399(N)	570,75	Endast PBP
1920 x 2160 (Reduced Blanking)	240(N)	582,933(P)	1212,5	Endast PBP

"P" / "N" står för "positiv" / "negativ" polaritet för inkommande H-sync/V-sync (inmatningstid).

När skärmen fungerar i videoläge (dvs. inte visar data) ska följande högupplösta lägen stödjas utöver standarddefinitionsvideo.

Upplösning	Vertikal Frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)
3840 x 2160(P)	120	270
	100	225
	60	135
	50	112,5
	30	67,5
	25	56,25
	24	54
1920 x 1080(P)	120	135
	100	112,5
	60	67,5
	50	56,25
	30	33,75
	25	28,125
	24	27
1280 x 720(P)	60	45
	50	37,5
720 x 576(P)	50	31,25
720 x 480(P)	59,94	31,469
640 x 480(P)	59,94	31,469
1920 x 1080i	60	33,75
	50	28,125
720(1440) x 480i	59,94	15,734
720(1440) x 576i	50	15,625

ASUS